

$\begin{matrix} N-X \\ I \end{matrix}$	$\begin{matrix} *_{0} & y. & e & i \\ x & & y & \\ f & & i & \\ x & v & * & * & i \\ * & ? & ^ & _3 \end{matrix}$	$\begin{matrix} + & ! & , & < \\ << / & & & \end{matrix}$	$\begin{matrix} *_{0} & y_{0} & * \\ \wedge_{0} & & \\ x & , & y, & ^ \\ & & v & \\ * & & v & \\ *_{3} & & \wedge_{3} & \\ \wedge_{5} & & & \end{matrix}$	$\begin{matrix} *_{0} & y_{a} & ^ & i \\ x & , & y, & ^ \\ & & v & \\ * & & y & \end{matrix}$
----------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

Lorsque les quatre points (o), (i), (2), (3) sont dans un même plan, représenté par équation

$$p - ax - by - c - d = 0, \\ (t = o, i, 2, 3),$$

on a, comme on sait,

non seulement A =

o, mais aussi

$$5A = 5A -$$

$$8A = 5A -$$

et l'équation (3) se réduit à

$$y^1 ? ! * ^ " " ^ ' 3 ^ / ^$$

Par suite le lieu se décompose dans le système forme par le plan

= o et par la surface de second degré

$$^1 u v * w$$

Cette surface est évidemment un cône

circonsrit au trièdre

$$u = o, \quad v = o,$$

$$w = o.$$

IL

Antiaitès de

deuxième série, tome II (1863), pp. 209-212.

Un angle trièdre trirectangle mobile a son sommet en un point fixe pris sur une surface quelconque du second ordre; le plan déterminé par les intersections de ses trois arêtes avec cette surface passe constamment

par un même point de la normale issue du sommet fixe
 de l'angle trièdre. On demande le lieu, de ce poini,
 lorsque le sommd du
 trièdre parcourt la surface donnée.

(MA
 NN
 HEI
 M).